**Полезные ссылки от Профессора — 19**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 9](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=9), Лекция 9

— Амиго, поздравляю! Ты в шаге от окончания очередного большого этапа твоего обучения. Всегда говорил, что тебя ждет большой успех.

— Спасибо, Профессор! Теперь я знаю все о потоках в Java, да и задачи Диего помогли лучше разобраться, что к чему.

— Вот и здорово. Но у меня есть для тебя еще пара лекций, которые точно помогут глубже понять тему. Усаживайся поудобнее и внимательно прочти пару статей.

**Паттерн проектирования «Адаптер»**

В программировании, как и во многих других сферах, есть большое количество типовых ситуаций, с которыми сталкивается каждый. Чтобы каждый раз не придумывать новое с нуля, лучше использовать готовые работающие решения. Их в программировании называют шаблонами проектирования. Их множество. [В этой статье](https://javarush.ru/groups/posts/2139-pattern-proektirovanija-adapter) поговорим о паттерне «Адаптер».

**Практика работы с классами BufferedReader и InputStreamReader**

Еще раз повторяем знакомый материал о классах BufferedReader и InputStreamReader, с более сложными примерами, которые на данном этапе обучения будут тебе точно понятны. А еще — [рассмотрим](https://javarush.ru/groups/posts/2140-praktika-rabotih-s-klassami-buffreredreader-i-inputstreamreader), что такое подмена System.out.